



# **FEDERAZIONE ITALIANA CINOFILIA**

## **RALLY - OBEDIENCE**

### **REGOLAMENTO**

#### **INDICE**

1 – INFORMAZIONI GENERALI	2
2 – CANI	2
3 – CONDIZIONI GENERALI	2
4 – CLASSI	3
5 – CAMPIONATI	4
6 – NORME COMUNI	5
7 – GIUDIZI	6
8 – MODALITA' D'ISCRIZIONE	7
9 – ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA	7
10 – PUNTEGGI, QUALIFICHE E PENALITA'	9
11 – CRITERI di GIUDIZIO	13
12 – CARTELLI	14
13 – NORME ANTIDOPING	23

## **1 – INFORMAZIONI GENERALI**

La Rally-Obedience è una disciplina sportiva aperta a tutti i cani e conduttori, proponendosi come disciplina sportiva atta a favorire una corretta relazione fra cane e conduttore, relazione basata sulla reciproca fiducia, sul rispetto e sulla collaborazione, nonché a favorire la pratica sportiva e le relazioni sociali.

La Rally è uno sport in cui il cane e il conduttore completano un percorso progettato dal giudice. Il Giudice dà il segnale al conduttore per iniziare ed il binomio procede con un'andatura normale attraverso un percorso di stazioni stabilite (numero variabile a seconda della classe). Ognuna di queste stazioni ha un cartello che fornisce le istruzioni relative all'esercizio che deve essere eseguito. Il binomio si muove continuamente ad un ritmo vivace ma normale con il cane sotto controllo sul lato sinistro del conduttore.

Dopo il segnale d'inizio del Giudice, il binomio si muove in modo autonomo nel percorso formato da una sequenza di cartelli numerati. I conduttori sono autorizzati a parlare (in modo non eccessivo), lodare, incoraggiare il cane durante tutto il percorso. Il conduttore deve muoversi in modo naturale ed entrambe le braccia devono muoversi in modo naturale (non è consentito mantenere una mano ferma come target). In qualsiasi momento durante l'esecuzione, le stratonate al guinzaglio, i comandi dati in modo eccessivamente forte o aggressivo, i segnali intimidatori, il contatto con il cane o eventuali correzioni fisiche saranno penalizzati.

## **2 – CANI**

- Possono partecipare tutti i cani a partire dai 6 mesi di età, senza distinzione di sesso o razza (o non razza)
- Le femmine in calore possono partecipare alle gare partendo per ultime
- Non potranno prendere parte alle prove i cani affetti da malattie infettive o contagiose, feriti o con zoppie, problemi articolari, in convalescenza post operatoria, femmine in avanzato stato di gravidanza o di allattamento, soggetti che manifestino difficoltà di deambulazione e cani aggressivi nei confronti di persone o conspecifici.
- I cani per partecipare devono essere tatuati e/o microchippati e presentare il libretto sanitario con tutte le vaccinazioni regolarmente registrate e controfirmate dal medico veterinario che le ha effettuate, inclusa l'antirabbica (se prevista dalle norme locali) in corso di validità effettuata almeno quaranta giorni prima della gara.
- I cani aggressivi non sono ammessi sul luogo della competizione. Il Giudice squalificherà il cane che attacca o cerca di attaccare una persona o un altro cane. A discrezione del giudice e in rapporto alla gravità del fatto, l'incidente potrà essere segnalato al Responsabile Nazionale

## **3 – CONDIZIONI GENERALI**

Ciò che conta per il giudizio e la classifica finale è il punteggio ottenuto. Il tempo è una variabile significativa solo ed esclusivamente per quanto concerne la parità di punteggio. Qualora vi fossero più punteggi uguali il binomio con il tempo inferiore risulterà vincente rispetto agli altri.

Per conduttori che abbiano disabilità o vogliano condurre il cane a destra, è possibile gareggiare purché venga comunicato al comitato organizzatore in fase di iscrizione del binomio stesso.

Il cane durante la prova potrà (non è obbligatorio indossarlo durante lo svolgimento della gara) indossare esclusivamente il collare fisso a fascia (di cotone, pelle o sintetico) o la pettorina (quelle da addestramento non devono essere usate come correzione). Per chi utilizza il guinzaglio, dovrà tenerlo assicurando una lunghezza tale che quando il cane è seduto al piede, il guinzaglio non crei tensione sul collo. Il conduttore dovrà entrare ed uscire dal campo con il cane al guinzaglio.

Il binomio NON può essere iscritto in più classi durante una stessa gara. Uno stesso cane potrà però gareggiare con due conduttori diversi (al massimo) nella stessa giornata di gara e con ciascuno in classi diverse.

È richiesto da parte dei partecipanti un comportamento corretto e civile, in mancanza di questo il Giudice può squalificare il partecipante, senza diritto di replica da parte di nessuno. Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di rifiutare le iscrizioni oltre i termini e le modalità previste.

#### **4 - CLASSI**

##### **Classe GIOVANI:**

Aperto a tutti i cani che abbiano un'età dai 6 mesi in poi, e a tutti i conduttori che non abbiano compiuto 16 anni all'iscrizione della prima gara nella CLASSE GIOVANI dell'anno di riferimento. La categoria è obbligatoria per i conduttori under 16. Il binomio potrà passare in CLASSE DEBUTTANTI al compimento dei 16 anni di età del conduttore.

In questa classe la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

Nella classe GIOVANI si affronteranno 10 cartelli, compresi tra gli esercizi dal numero 1 al numero 29. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 di quelli totali.

È possibile inserire fino a 2 multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 9 + 1 multistazione o 8 + 2 multistazioni. La multistazione è una stazione formata da due cartelli stazionari o da un cartello stazionario ed uno di movimento che vanno eseguiti consecutivamente e valgono come se fosse un'unica stazione. L'esercizio che si deve fare per ultimo, tra i due della multistazione, determina se la stazione è di movimento o stazionaria. Nel caso si sbagli uno dei due esercizi, si può ripetere solo l'esercizio sbagliato o entrambi. Il massimo delle penalità che si possono togliere in una stazione "multicartello" è di 10 punti (non esecuzione), nel caso in cui non venga fatto nessuno dei due esercizi o venga saltata la stazione. Nel caso in cui venga fatto correttamente solo uno dei due esercizi, la penalità di 3 punti (esercizio mal eseguito). Sono consentiti tutti gli accoppiamenti di cartelli che abbiano una posizione in comune, ovvero che la fine del primo esercizio corrisponde all'inizio del secondo da effettuare.

Il cibo e i rinforzi possono essere utilizzati sempre durante tutta la gara ma non possono essere tenuti in mano o in bocca, bensì negli appositi contenitori o nelle tasche e presi soltanto al momento della gratificazione. Sono concessi saltellii ed abbaì del cane.

*È opzionale premiare il cane.*

##### **Classe DEBUTTANTI:**

Aperto a tutti i cani che abbiano un'età superiore ai 6 mesi e a tutti i conduttori che abbiano compiuto 16 anni di età. La classe è obbligatoria per il passaggio alla CLASSE ESPERTI. Il passaggio

in CLASSE ESPERTI avverrà dopo il superamento di almeno 3 gare con 195 punti o superiori e con almeno giudizi da 2 Giudici diversi.

In questa classe la condotta può essere effettuata con o senza guinzaglio a discrezione del conduttore.

I binomi gareggeranno in un percorso formato da 12 cartelli, compresi tra gli esercizi dal numero 1 al numero 34. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 di quelli totali. È possibile inserire fino a 2 multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 11 + 1 multistazione o 10 + 2 multistazioni.

*È opzionale premiare il cane.*

### **CLASSE ESPERTI:**

Aperto a tutti i cani che abbiano conseguito le qualifiche necessarie in classe DEBUTTANTI e che abbiano compiuto i 12 mesi di età.

In questa classe la condotta deve essere effettuata senza guinzaglio.

Nella classe ESPERTI bisogna affrontare 15 cartelli. Il numero totale dei cartelli stazionari non deve eccedere di 1/3 quelli totali.

È possibile inserire fino a 2 multistazioni ed in questo caso i cartelli da affrontare nel percorso saranno 14 + 1 multistazione o 13 + 2 multistazioni.

*È opzionale premiare il cane nei cartelli stazionari.*

### **CLASSE SPECIAL:**

Aperto a tutti i conduttori e a tutti i cani che abbiano un handicap di qualsiasi natura.

I tecnici di questi binomi, che affronteranno un percorso SPECIALE, preventivamente comunicheranno al Comitato Organizzatore (entro 5 giorni dalla data della gara), in modo da permettere al Giudice di allestire un percorso idoneo alle loro disabilità.

## **5 - CAMPIONATI**

### **Campionato regionale**

Partecipando ad una gara di Rally-Obedience, disputata entro il 15 novembre di ogni anno, i binomi accumulano anche punti per il Campionato Regionale della regione dove gareggiano. Per entrare in una classifica regionale è obbligatorio aver fatto almeno 3 gare nella regione stessa. Nel caso in cui si facciano più gare, verranno prese in considerazione le 3 con il punteggio più elevato.

Ad esempio, un atleta del Lazio che partecipa e gareggia in una gara Rally-Obedience in Toscana accumulerà punti per il campionato Regionale Toscano.

Per ogni anno, la classifica dei Campioni Regionali verrà stilata sommando i 3 punteggi più alti, dai 195 punti in su, di tutte le gare disputate dal 1° gennaio al 15 novembre di ogni anno di ogni binomio, relativo ad ogni singola Regione.

### **Campioni Italiani**

Durante l'anno sportivo 2024, saranno indicate nel Calendario Nazionale quelle gare che avranno valenza ai fini della proclamazione del Campione Italiano.

Saranno assegnati dei punti a seconda dei punteggi ottenuti nelle singole prove, in base alle tabelle riportate in basso.

Ai fini della classifica dei Campionati Italiani sono considerati tutti i punteggi, per un massimo di 5 gare (nel caso siano state effettuate più di 5 gare, saranno considerati i 5 punteggi migliori).

<b>QUALIFICA</b>	<b>PUNTI</b>
ECC NETTO 200	5
ECC da 199 a 190	3
MB da 180 a 189	1,5
B da 170 a 179	1

## **6 - NORME COMUNI**

- Il programma delle gare di Rally prevede una regolamentazione delle classi, descritta nel precedente capitolo.
- Il percorso di gara è stabilito dal Giudice.
- I cartelli vengono posizionati ad una distanza di minima di 3 metri e massima di 7 uno dall'altro.
- Il tempo massimo di percorrenza del percorso di gara è di 4 minuti. Il cronometro verrà fatto partire al superamento da parte del binomio della linea immaginaria individuabile con il cartello "PARTENZA" e sarà fermato al superamento del cartello "ARRIVO". Qualora il concorrente, nella prova di gara, impieghi un tempo maggiore di quello indicato per ciascuna Classe, riceverà un Non Qualificato (NQ).  
Per la classe SPECIAL non è previsto tempo massimo.
- È fatto DIVIETO assoluto di entrare nel campo di gara se non chiamati. Prima dell'inizio della gara per ciascuna classe e per un tempo massimo di 10 minuti sarà possibile per i partecipanti (eventualmente anche accompagnati dal proprio tecnico) fare un giro di ricognizione all'interno del campo di gara senza cane per memorizzare il percorso. Questa finestra temporale sarà scandita da un ufficiale di gara con un'unica chiamata di apertura/accesso al campo di gara; al termine del tempo stabilito, l'ufficiale di gara darà un unico segnale e tutti i partecipanti dovranno lasciare immediatamente il campo di gara, pena l'esclusione dalla stessa anche se si sono attardati e non hanno potuto usufruire del tempo stabilito. Se vi fossero più di 20 binomi si organizzeranno gruppi da 20 dando a ciascun gruppo 10 minuti di tempo per la ricognizione.
- L'Assistente addetto all'entrata ed all'uscita dal campo di gara, durante lo svolgimento della medesima chiamerà il binomio all'entrata. Il concorrente dovrà avere ben visibile il numero di partecipazione (pettorale) oppure comunicare il proprio numero all'Assistente di gara.
- Se il conduttore non si presenterà alla chiamata, l'Assistente di gara attenderà 30 secondi e procederà con la seconda chiamata. Se dopo la seconda chiamata, il conduttore non sarà ancora presente, il binomio potrà, se possibile, disputare la gara al termine della classe stessa.

- Tutti i partecipanti dovranno aver effettuato l'iscrizione entro e non oltre il termine di chiusura della stessa. Gli orari di apertura/chiusura della segreteria e l'orario di inizio gara, dovranno essere precisati sulla locandina della gara stessa.
- Nelle prove di Rally, quando non specificato, il conduttore deve mantenere i cartelli alla propria destra.
- È concesso al conduttore di ripetere una stazione, ritenuta dallo stesso mal eseguita, per un massimo di 3 volte.
- Il cane durante l'esecuzione del percorso è sempre in condotta. Per condotta si intende quando il cane cammina parallelamente alla sinistra e con la spalla in linea con il ginocchio del conduttore ad una distanza non superiore a circa 30 cm.
- Dopo l'ingresso in campo, il binomio si posizionerà in un'area adibita a pre-ring, delimitata con appositi segni/coni predisposti dall'ente organizzatore. Nel pre-ring, il conduttore potrà utilizzare giochi, clicker, cibo o altri strumenti per preparare il cane alla gara, ma gli stessi dovranno essere portati all'esterno del pre-ring e del campo di gara prima di iniziare. Il tempo a disposizione nel pre-ring è di 30 secondi. Non appena il conduttore sarà pronto, si posizionerà in prossimità del cartello "PARTENZA" e attenderà il segnale d'inizio gara dato dal Giudice e potrà compiere in totale autonomia l'intera prova.
- È fatto obbligo ai conduttori di tenere le ricompense destinate ai cani in appositi contenitori da tenere in cintura o all'interno delle tasche, in nessun caso può essere tenuto il cibo in vista o in mano. Non è altresì consentito adescare il cane fingendo di avere del cibo in mano né avere l'indice, il medio e il pollice uniti nella classica posizione di presa. Non è consentito tenere il pugno chiuso durante la condotta.
- I premi in cibo potranno essere dati esclusivamente al termine di ogni esercizio con cartello stazionario. Sono ammessi, per tutta la durata della gara, rinforzi verbali per incoraggiare il cane durante lo svolgimento della prova. Le mani del conduttore non devono contenere cibo per tutta la durata della gara, fatta eccezione dei momenti in cui il cibo verrà estratto per la gratificazione del cane. Un diverso comportamento potrebbe valere fino all'espulsione dalla gara stessa.
- È possibile premiare il cane, al termine di ogni esercizio stazionario, oltre che con il cibo anche con una carezza o con rinforzo verbale.
- È penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Può essere dato il comando verbale e gestuale in contemporanea. Un comando dato con un gesto e/o suono prolungato verrà considerato doppio comando. Verrà considerato doppio comando anche se il cane esegue il segnale dopo 4 secondi.

## **7 - GIUDIZI**

- TUTTI I GIUDIZI SONO INAPPELLABILI;
- Per quanto concerne il comportamento, i binomi verranno valutati dal momento del loro arrivo sul terreno di gara e nelle zone di sosta, al momento in cui lo lasceranno;

- REPORT: alla fine di ciascuna gara, il Giudice compilerà un modulo dove verranno riportate le notizie più importanti sulla competizione. Il report potrà essere inviato, su richiesta, al responsabile del Comitato Organizzatore;
- È fatto obbligo per ciascun Giudice partecipare, annualmente, ad almeno un incontro organizzato per la formazione e l'aggiornamento dei giudici di Rally. Gli appuntamenti potranno essere organizzati in eventi speciali o in giornate dedicate. La non partecipazione ad almeno un incontro comporterà la non abilitazione a giudicare per il Campionato in corso.

## **8 – MODALITA' D'ISCRIZIONE**

Non c'è limite massimo al numero dei partecipanti per ogni classe.

Si precisa che se vengono superati i 60 binomi, l'organizzatore dovrà provvedere a richiedere 2 Giudici (su due campi differenti) o dividere la prova in 2 giornate consecutive, comunicando preventivamente (almeno 3 giorni prima della gara) la divisione delle classi nei campi o nelle giornate.

Ciascun binomio, per iscriversi alla gara, dovrà essere tesserato FITAC.

Resta inteso che la gara deve essere preventivamente autorizzata attraverso la compilazione di un calendario che viene concordato con il referente della disciplina di appartenenza. Senza l'autorizzazione, la gara non sarà ritenuta valida.

Il Comitato Organizzatore indicherà il giorno di chiusura delle iscrizioni.

Nel caso di annullamento di una gara, il Comitato Organizzatore dovrà mandare comunicazione scritta, entro 7 giorni dall'inizio della gara, indicando il motivo della cancellazione dell'evento.

È previsto un unico cambio di conduttore o cane per binomio, se questo è comunicato almeno un'ora prima dell'inizio della prima gara di giornata.

## **9 – ORGANIZZAZIONE DI UNA GARA**

Le Associazioni o Comitati che intendono organizzare una gara DEVONO seguire le seguenti direttive.

Il Responsabile dell'organizzazione deve:

- avere un centro cinofilo affiliato alla FITAC;
- aver concordato la data con il referente della disciplina di appartenenza e con il Presidente Regionale.  
Nel caso in cui, al momento della richiesta della gara, non si abbia ancora il nominativo degli ufficiali di gara, gli stessi dovranno essere inseriti e comunicati entro e non oltre 15 giorni dalla gara;
- nominare le persone che sono necessarie al buon svolgimento della gara:
  - o 1 medico veterinario di riferimento presente o reperibile durante la gara;
  - o 1 segreteria, che trascriverà i risultati della gara, tenendo conto dei punteggi ottenuti, e stilerà le classifiche.

- mettere a disposizione del Comitato di Gara il materiale necessario agli esercizi:
  - o 15 coni;
  - o due salti da agility;
  - o Kit ufficiale di gara completo (cartelli + cartelli doppioni + Partenza e Arrivo e 15 numeri);
  - o Metro, spray per erba o nastro
  - o Cartellette rigide per la trascrizione schede di valutazione
  - o 2 cronometri (obbligatori);
  - o Porta cartelli.
  
- procurarsi tutti i modelli necessari per lo svolgimento della prova e la corretta registrazione;
  
- procurarsi i CARTELLI UFFICIALI;
  
- procurarsi idonei supporti per sorreggere e numerare la progressione dei cartelli del percorso tali da rendere leggibili i cartelli e non essere pericolosi per i cani e/o conduttori. Non è consentito poggiare i cartelli a terra, ma devono sempre avere un supporto per renderli più leggibili. Il Giudice di gara valuterà se l'attrezzatura utilizzata è più o meno idonea e potrà richiederne la sostituzione o sistemazione;
  
- Schede di valutazione: i Comitati Organizzatori devono conservare gli originali per tutta la durata dell'anno in corso fino al 31 dicembre. Ai concorrenti che lo richiedono si possono dare fotocopie (se possibile) o permetterne la foto;

Il Responsabile dell'organizzazione dovrà procurarsi un campo regolamentare che misuri circa 18 x 25 metri, recintato, transennato o adeguatamente protetto per evitare intrusioni nel campo di gara. Nel caso in cui le misure siano inferiori a quelle specificate, il referente di disciplina potrà respingere la richiesta di svolgimento della gara.

Il luogo in cui si svolgerà la gara dovrà essere servito da servizi igienici per i partecipanti; la natura del terreno dovrà essere tale da non presentare alcun pericolo per il cane e/o per il conduttore. Sono AMMESSI terreni in erba, moquette o altro fondo sintetico, che comunque non costituisca pericolo e/o possibilità di danneggiamento ai cuscinetti plantari del cane.

Il Giudice di gara valuterà se il terreno a disposizione è più o meno idoneo e potrà richiederne la sostituzione o sistemazione, o decidere l'annullamento o spostamento della gara stessa.

Nel caso in cui venga richiesta una gara in notturna, il referente di disciplina (o persona da lui incaricata) verificherà, prima di dare l'autorizzazione, che l'illuminazione sia idonea al corretto svolgimento della gara e che il campo non presenti zone d'ombra o penombra che pregiudichino l'esecuzione degli esercizi.

Tutta la documentazione dovrà essere vistata dal Giudice e conservata dal Comitato Organizzatore per l'anno di riferimento, in modo che sia disponibile in ogni momento in caso di verifica da parte della FITAC.

Tutti i Comitati che ne facciano richiesta, possono organizzare gare anche al di fuori della propria regione di appartenenza. Dovranno fare domanda al referente di disciplina di riferimento, che poi si confronterà con il Presidente della Regione ospite.

Il Comitato di gara sarà così composto (salvo specifiche disposizioni del Responsabile Nazionale):

- 1 Giudice di gara di Rally-Obedience
- 1 o più Assistenti Giudice, presenti per coadiuvare il Giudice e consolidare e portare a termine il proprio percorso di tirocinio. Gli assistenti giudice vengono gestiti dal giudice di gara in base alle proprie esigenze e proposti dal Comitato Organizzatore, purchè tesserati
- 1 o più Steward, i quali dovranno:
  - fornire agli iscritti tutte le direttive impartite dal Giudice;
  - disporre il percorso così come indicato dal Giudice;
  - trascrivere i giudizi formulati dal Giudice ove non ci fossero giudici in assistentato;
  - informare il Giudice di eventuali anomalie o irregolarità che personalmente avessero constatato;
  - cronometrare i tempi di gara.

È fatto obbligo al personale delegato dall'organizzazione riferire al Giudice di gara qualsiasi atteggiamento o atto, commesso nel terreno di gara e nelle aree limitrofe, contrario al benessere animale.

## 10 - PUNTEGGI, QUALIFICHE E PENALITA'

Le prove di Rally-Obedience sono percorsi ad accumulo di punti, che prevedono un tempo massimo di esecuzione (ad eccezione della classe SPECIAL). In caso di parità di punteggio, per determinare il vincitore verrà considerato il minor tempo di percorrenza ottenuto in gara. Ogni binomio entra in gara con un punteggio netto di 200 punti ai quali andranno dedotti punti per eventuali errori commessi durante lo svolgimento della gara.

Le qualifiche verranno assegnate secondo le seguenti tabelle.

ECCELLENTE NETTO (EN)	200 punti
ECCELLENTE (ECC)	da 190 a 199 punti
MOLTO BUONO (MB)	da 180 a 189 punti
BUONO (B)	da 170 a 179 punti
NON QUALIFICATO (NQ)	per punteggi inferiori a 170 o Eliminazione

### Penalità

È prevista la detrazione di punti durante l'esecuzione di ogni esercizio e durante la condotta di gara nei seguenti casi. Ciascuna penalità verrà indicata dal Giudice, alzando la mano.

A fine percorso il Giudice deve comunicare al concorrente il totale delle penalità ed il punteggio finale.

PENALITA' E PUNTI DA DETRARRE		QUANDO
<b>-10 PUNTI</b>	Mancato svolgimento dell'esercizio	Esercizio totalmente non svolto o svolto dalla parte sbagliata
		- 360° a dx invece che a sx e viceversa - Spirale eseguita dalla parte sbagliata

<b>-10 PUNTI</b>	Il cane sporca durante l'esercizio	Se il cane si ferma e lascia deiezioni prima o durante lo svolgimento di un esercizio Se il cane si ferma e lascia deiezioni tra un esercizio e il successivo, all'esercizio appena completato vengono sottratti i punti
<b>-5 PUNTI</b>	Guinzaglio usato per correzione	Il guinzaglio viene utilizzato per correggere la condotta del cane
	Rinforzo usato come stimolo fino ad un max di 3 volte	Per svolgere un esercizio viene utilizzato il rinforzo come stimolo. Se viene usato per più di tre volte si assegnerà un NQ
	Correzione forzata	Quando il conduttore esegue una correzione forzata sul cane durante lo svolgimento dell'esercizio (dando ginocchiate o calcetti, etc.)
	Mancato controllo sul cane	Durante il percorso di gara se il cane si allontana dal conduttore durante la condotta per più di 3 metri. Se succede per più di tre volte verrà assegnato un NQ
	Mancata posizione "in piedi" nel cartello n. 30	Se il cane non accenna minimamente ad alzarsi dopo aver eseguito il seduto.
	Esercizio svolto al contrario	Se i cartelli 24 (Serpentina solo andata), 25 (Serpentina andata-ritorno) e 35 (off-set Figura 8) vengono svolti al contrario
<b>-3 PUNTI</b>	Esercizio mal eseguito o eseguito parzialmente	Esercizio non eseguito correttamente o eseguito correttamente in solo una delle sue parti (esempio rimessa a dx invece che a sx o viceversa)
	Andatura veloce o lenta non eseguita	All'andatura veloce o lenta, il binomio non esegue il cambio di velocità
	Ripetizione di un esercizio	Il conduttore, a sua discrezione, ripete una stazione. È possibile ripetere l'esercizio per un massimo di tre volte
	Largo nei 180°, 270°, 360°	Il binomio si allontana dai cartelli più di un metro (in condotta o durante l'esecuzione degli esercizi). L'esecuzione dei cartelli dal n°6 al n°13 dovrà avvenire entro un raggio massimo di 100 cm. dal cartello per i cani con altezza al garrese minore o uguale a 43 cm., e entro un raggio di 110 cm. dal cartello per i cani con altezza al garrese superiore a 43 cm. L'organizzazione dovrà segnare questi limiti massimi sul terreno con punti fatti con vernice o gesso. Questa penalità si applica nel caso in cui, durante la svolta, sia il conduttore sia il cane escono dall'area delimitata dai punti
<b>-2 PUNTI</b>	Rinforzo dato per sbaglio	Il cane viene premiato dove non previsto
	Doppio comando	È penalizzato il doppio comando, ovvero un comando seguito dallo stesso comando o da un gesto con il medesimo valore. Se, dopo che il conduttore ha dato un comando al cane (vocale e/o gestuale), quest'ultimo non accenna ad eseguirlo e rimane immobile senza iniziare in alcuno modo l'esercizio richiesto ed il conduttore non ripete

<b>-2 PUNTI</b>		<p>il comando e rimane comunque fermo, l'Ufficiale di Gara darà ugualmente un doppio comando passati 4 secondi.</p> <p>Nei cartelli di movimento non c'è il doppio comando. Nei front DX o SX avanza il doppio comando c'è solo nel front. Comunque, anche se fosse stazionario non si deve penalizzare la ripetizione del comando per tornare al piede ma solo se non si siede quando è arrivato al piede</p>
	Adescamento	Il binomio deve effettuare il percorso in condotta, muovendosi in maniera naturale, usando anche movimenti degli arti superiori. Sarà penalizzato chi utilizzerà gli arti superiori come esche (ad esempio pugno chiuso, mano chiusa per indicare un'esca, mano fissa in una parte del corpo, mano tenuta nella tasca dei premi)
	Abbattimento cono, asta o salto	Si applica per ogni effettivo abbattimento da parte di un cane di un cono, un'asta o un salto
	Piegamento eccessivo nei percorsi in Classe ESPERTI	Il conduttore nei percorsi in Classe ESPERTI si piega oltre i 90° o si abbassa eccessivamente per far eseguire il terra al cane
<b>-1 PUNTO</b>	Lievi imperfezioni nell'esecuzione dell'esercizio	Seduto al piede storto non allineato col conduttore; Cane che non mantiene la posizione richiesta dal conduttore (es. si mette seduto dopo aver effettuato il terra)
	Distante/largo dai cartelli	Il cane o il conduttore si allontanano dai cartelli più di un metro (in condotta o durante l'esecuzione degli esercizi). L'esecuzione dei cartelli dal n°6 al n°13 dovrà avvenire entro un raggio massimo di 100 cm. dal cartello per i cani con altezza al garrese minore o uguale a 43 cm., e entro un raggio di 110 cm. dal cartello per i cani con altezza al garrese superiore a 43 cm. L'organizzazione dovrà segnare questi limiti massimi sul terreno con punti fatti con vernice o gesso. Questa penalità si applica nel caso in cui, durante la svolta, sia il conduttore con entrambi i piedi o il cane con le quattro zampe escono dall'area delimitata dai punti
	Il cane salta addosso	Il cane salta sul conduttore ad esempio durante la rimessa al piede; Al termine di un esercizio con un fronte, il cane salta sul conduttore
	Esercizio svolto con il cartello a sx (compresi cartelli Partenza ed Arrivo)	Quando si esegue l'esercizio con il cartello dalla parte sbagliata
	Piegamento eccessivo nei percorsi in Classe DEBUTTANTI	Il conduttore nei percorsi in Classe DEBUTTANTI si piega oltre i 90° o si abbassa eccessivamente per far eseguire il terra al cane

<b>-1 PUNTO</b>	Parlare eccessivamente	Non è consentito, durante il percorso, parlare al cane con termini o frasi non inerenti al percorso stesso o che non siano di rinforzo o incoraggiamento verso il cane. Ogni frase al di fuori di tale contesto verrà penalizzata
	Scavalcare cartelli o coni	Non è consentito scavalcare i cartelli o i coni di spirali, serpentine e off-set
	Allontanamento del cane dal conduttore	Se il cane si allontana dal conduttore per più di 30 cm (e non più di tre metri, altrimenti si applica la penalità da 5 punti) o si ferma ad annusare (in modo insistente e senza rispondere all'eventuale richiamo). La penalità è assegnabile fino ad un massimo di 3 punti che può rientrare anche nella Condotta Mal Eseguita, assegnata a fine percorso
	Rimessa al piede	Il cane anticipa o si trova più avanti del conduttore e quindi quest'ultimo lo richiama al piede; Nei pivot il cane non esegue un movimento girando il posteriore, ma per effettuare la svolta, fa una rimessa al piede
	Cibo che cade a terra o rinforzo appoggiato a terra	Al termine degli esercizi stazionari non è permesso premiare il cane poggiando il cibo a terra; Se durante lo svolgimento del percorso, il conduttore fa cadere del cibo a terra
	Esercizio frontale al cartello	I cartelli devono stare a dx. L'esecuzione dell'esercizio non deve essere fatta di fronte al cartello
<b>DA -1 a -6</b>	Condotta mal eseguita	Se la distanza tra cane e conduttore è superiore ai 30 cm e la posizione del cane non è parallela al conduttore; Se il cane si ferma ad annusare e/o annusa continuamente a terra; Se il cane abbaia eccessivamente o se saltella in modo insistente e disturba la corretta esecuzione della condotta. La detrazione da 1 a 6 punti di penalità può essere data dall'Ufficiale di Gara a fine percorso valutando se la condotta è stata mal eseguita per almeno la metà del percorso

### **Ammonizioni**

Se, una volta terminata la propria prova, il conduttore lascia che il proprio cane lasci deiezioni prima di abbandonare il campo di gara, a questi verrà assegnato un cartellino giallo, che sarà valido per 6 mesi, che sarà annotato dal Giudice di gara nel suo Report.

Un successivo cartellino giallo entro 6 mesi dall'emissione del primo, comporta la squalifica (NQ) dalla gara in corso.

### **Eliminazione**

L'eliminazione è prevista in caso di:

- problemi di comportamento del cane (nel corso della gara un cane che tenta di mordere o attacca persone e/o cani è escluso per decisione del Giudice da tutte le prove del giorno);
- mancato controllo sul cane durante il percorso di gara. Se il cane si allontana dal conduttore per più di tre volte, verrà assegnato un NQ;
- conduttore che tocca il cane per correggerne le posizioni in modo violento;
- correzioni brusche con il guinzaglio, comportamenti violenti anche verbali del conduttore o tono violento del conduttore verso il cane;
- rinforzo usato come stimolo (conduttore con cibo in mano, non mentre sta gratificando) per più di tre stazioni;
- comportamento scorretto o lesivo del conduttore nei confronti di persone e/o di cani propri o di altri concorrenti;
- superamento del tempo massimo di gara, ove presente.

## **11 – CRITERI di GIUDIZIO**

- Il Giudice può allontanare un concorrente che non rispetti il Regolamento o che si comporti in modo indesiderabile nei confronti del cane o delle persone (Giudice compreso).
- Il Giudice può prendere provvedimenti in merito a maltrattamenti fisici e verbali. Qualsiasi atto di brutalità contro il cane, proprio o altrui, da parte di un conduttore, sarà punito con squalifica immediata da tutte le manifestazioni e gare organizzate dalla FITAC, nonché con l'espulsione dall'Ente. Altri procedimenti potranno essere comunque messi in atto a carico dell'interessato.
- Il Giudice ha facoltà di interrompere la prova di un binomio che a suo giudizio non sia in grado di eseguirla, specificando la motivazione nella scheda di giudizio.
- Nell'eventualità in cui il Giudice riscontri difficoltà esecutive, potrà interrompere lo svolgimento di un esercizio, ma consentire al binomio di portare a termine la prova.
- Gli ufficiali di gara dovranno coprire tutto il percorso di gara, durante l'esecuzione degli esercizi da parte dei vari binomi, premurandosi di mantenere una distanza dal binomio, tale per cui il rilevamento di situazioni descritte nel presente Regolamento siano davvero possibili e non creare altresì intralcio o fastidio al binomio concorrente.
- Nel caso in cui si decida di voler dare un rinforzo al cane al termine di un esercizio stazionario, il premio, cibo, parola o carezza che sia, va dato al cane mentre si è ancora fermi alla stazione, non in movimento.  
Se il binomio parte prima o mentre viene dato il premio, verrà data la penalità di mancata posizione -1.
- Il giudizio della prova comincia dopo che il binomio oltrepassa il cartello di "PARTENZA" e termina quando il binomio supera il cartello di "ARRIVO". In ogni caso il binomio può

iniziare dopo che il Giudice ha pronunciato la parola "INIZIA" o altri termini con la stessa valenza.

- È adescamento solo se mano fissa per tutto il tempo, nelle svolte si può aiutare con la mano e/o voce.
- In un solo esercizio non si possono togliere più di 10 punti
- I giochi devono rimanere fuori dal campo dopo aver abbandonato il pre-ring
- Il Giudice può valutare le posizioni stazionarie (seduto, terra, in piedi) solo se si trova alle spalle del cane. La penalità dello storto si può dare, se si è di fronte al cane, solo se il cane è EVIDENTEMENTE (praticamente a 45°) storto rispetto al conduttore
- Nei richiami che richiedono il front, non sono accettati passi indietro o in avanti per assestarsi per l'arrivo del cane. Il conduttore deve rimanere fermo con i piedi
- Non saranno penalizzati i cani che arrivando con enfasi, toccano il conduttore con il muso. Per essere penalizzato, il cane deve toccare il conduttore con le zampe, saltandogli addosso

### Misure del salto in alto:

Cani di taglia piccola e media (altezza al garrese < 43 cm)

Altezza del salto 20 cm

Cani di taglia grande (altezza al garrese > 43 cm)

Altezza del salto 40 cm

## 12 - CARTELLI

Nell'effettuare ogni singolo esercizio, il binomio dovrà tenere sempre ben presente il riallineamento con il cartello successivo, ricordando di mantenere i cartelli alla destra del conduttore tranne dove diversamente indicato.

Il Binomio dovrà svolgere gli esercizi ad una distanza massima dai cartelli di 50 cm. circa.

Nel tracciare il percorso il Giudice potrà utilizzare massimo due cambi d'andatura senza ripetizioni.

Possono essere ripetute tre svolte sia a destra che a sinistra, due 180° a destra e tre 180° a sinistra, due 270° sia a destra che a sinistra.

### DESCRIZIONE CARTELLI E LORO ESECUZIONE

(S=stazionario - M=di movimento)

 <p><b>PARTENZA</b></p>	<p><b>PARTENZA</b> Affiancato ad un conetto posto ad una distanza di 1,5 mt. indica la linea immaginaria superata la quale inizierà il percorso ed il cronometraggio della gara</p>
 <p><b>ARRIVO</b></p>	<p><b>ARRIVO</b> Affiancato ad un conetto posto ad una distanza di 1,5 mt. indica la linea immaginaria superata la quale terminerà il percorso ed il cronometraggio della gara</p>

	<p><b>CARTELLO 1</b> Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando</p>	S
	<p><b>CARTELLO 2</b> Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra</p>	S
	<p><b>CARTELLO 3</b> Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e in seguito di seduto al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLO 4</b> Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore lasciando il cane in resta gli gira intorno in senso antiorario e torna nella posizione iniziale</p>	S
	<p><b>CARTELLO 5</b> Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione di terra e lasciandolo in resta gli gira intorno in senso antiorario e torna nella posizione iniziale</p>	S
	<p><b>CARTELLO 6</b> Superato il cartello il binomio esegue una svolta a destra di 90°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso</p>	M
	<p><b>CARTELLO 7</b> In prossimità del cartello il binomio esegue una svolta a sinistra di 90°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso</p>	M
	<p><b>CARTELLO 8</b> Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 180°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso</p>	M
	<p><b>CARTELLO 9</b> Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 180°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo tre volte in un percorso.</p>	M

	<p><b>CARTELLO 10</b> Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 270°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso</p>	M
	<p><b>CARTELLO 11</b> Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 270°. Questo cartello può essere utilizzato al massimo due volte in un percorso</p>	M
	<p><b>CARTELLO 12</b> Utilizzando il cartello come perno il binomio esegue una rotazione a destra di 360°</p>	M
	<p><b>CARTELLO 13</b> Superato il cartello il binomio esegue una rotazione a sinistra di 360°</p>	M
	<p><b>CARTELLO 14</b> In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di andare al piede facendolo passare dietro alla sua destra. Senza farlo sedere riparte in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 15</b> In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di tornare al piede facendolo passare dallo stesso lato. Senza farlo sedere riparte in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 16</b> In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di andare al piede facendolo passare dietro alla sua destra. Dopo che il cane si è seduto al piede riparte in condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 17</b> In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte e successivamente di tornare al piede facendolo passare dallo stesso lato. Dopo che il cane si è seduto al piede riparte in condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 18</b> Superato il cartello il binomio deve mantenere in condotta una andatura lenta fino a quando non trova il cartello di andatura normale</p>	M

	<p><b>CARTELLO 19</b> Superato il cartello il binomio deve mantenere in condotta una andatura veloce (almeno al trotto) fino a quando non trova il cartello di andatura normale</p>	M
	<p><b>CARTELLO 20</b> Superato il cartello il binomio deve riassumere in condotta una andatura normale. Questo cartello deve essere affiancato ad un altro cartello</p>	M
	<p><b>CARTELLO 21</b> Superato il cartello il binomio esegue in senso orario una spirale formata da tre coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro scartando un cono ad ogni passaggio affrontando per primo il cono più lontano</p>	M
	<p><b>CARTELLO 22</b> Superato il cartello il binomio esegue in senso antiorario una spirale formata da tre coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro scartando un cono ad ogni passaggio affrontando per primo il cono più lontano</p>	M
	<p><b>CARTELLO 23</b> In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Il conduttore avanza quindi di un passo, poi di due e in fine di tre attendendo ad ogni fermata che il cane si sieda al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLO 24</b> Superato il cartello il binomio affronta uno slalom di sola andata costituito da quattro coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro tenendo il primo cono sulla sinistra</p>	M
	<p><b>CARTELLO 25</b> Superato il cartello il binomio affronta uno slalom di andata e ritorno costituito da quattro coni posti a 1,5 mt. l'uno dall'altro tenendo il primo cono sulla sinistra</p>	M
	<p><b>CARTELLO 26</b> In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra il cane spostando il posteriore deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLO 27</b> In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una svolta di 90° a destra facendo un passo in avanti. Il cane spostandosi deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S

	<p><b>CARTELLI 28</b></p> <p>In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una rotazione di 90° a destra e il cane spostando il posteriore deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLI 29</b></p> <p>In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore effettua una svolta di 90° a sinistra facendo un passo in avanti. Il cane spostandosi deve assumere nuovamente la posizione di seduto al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLI 30</b></p> <p>In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere la posizione in piedi su quattro zampe</p>	S
	<p><b>CARTELLI 31</b></p> <p>Utilizzando o meno il cartello come perno il binomio esegue una rotazione di 180° a destra, percorre poi due-tre passi e ne esegue una successiva di 180° a sinistra</p>	M
	<p><b>CARTELLI 32</b></p> <p>Superato il cartello il binomio esegue una rotazione di 180° a sinistra, percorre poi due-tre passi e ne esegue una successiva di 180° a destra</p>	M
	<p><b>CARTELLI 33</b></p> <p>Durante la condotta, in prossimità del cartello, il cane effettua un giro intorno al conduttore in senso orario per tornare prontamente al piede e proseguire la condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLI 34</b></p> <p>In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di sedersi di fronte. Successivamente il conduttore lasciando il cane seduto va a posizionarsi alla sua destra ruotando di 180° e riparte in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLI 35</b></p> <p>Superato il cartello il binomio percorre in condotta una figura a forma di otto passando attraverso quattro coni posizionati a 3 mt. di distanza tra loro a formare un quadrato. Entrando alla sinistra del cono indicato come ingresso si dirige al cono opposto girandoci intorno di 180° tenendolo sulla sinistra, torna al cono d'ingresso girandoci intorno di 180° tenendolo sulla sinistra ed esce passando alla sinistra del cono opposto</p>	M
	<p><b>CARTELLI 36</b></p> <p>Questo cartello è sempre abbinato al 36A. Indica al conduttore di fermarsi e lasciare il cane nella posizione seduto resta e di dirigersi al cartello 36A per proseguire l'esercizio</p>	

	<p><b>CARTELLO 36A</b>  Questo cartello è sempre abbinato dal cartello 36. E' posizionato a circa 3 mt. e angolato di 11-2mt. a destra o a sinistra rispetto al cartello 36. Il conduttore al cartello si gira di 180° in direzione parallela al cane ma non in direzione del cane e lo chiama al fronte. Il cane dopo essersi seduto al fronte viene rimesso al piede facendolo girare indifferentemente alla destra o alla sinistra del conduttore</p>	S
	<p><b>CARTELLO 37</b>  Questo cartello è sempre abbinato al 37A. Indica al conduttore di fermarsi e lasciare il cane nella posizione seduto resta e di dirigersi al cartello 37A per proseguire l'esercizio</p>	
	<p><b>CARTELLO 37A</b>  Questo cartello è sempre abbinato dal cartello 37. E' posizionato a circa 3 mt. dal cartello 37. Il conduttore al cartello si gira di 180° di fronte al cane e lo chiama al fronte. Il cane dopo essersi seduto al fronte viene rimesso al piede facendolo girare indifferentemente alla destra o alla sinistra del conduttore</p>	S
	<p><b>CARTELLO 38</b>  Superato il cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° e il cane lo segue riposizionandosi seduto al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLO 39</b>  Superato il cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° e il cane lo segue riposizionandosi seduto al piede</p>	S
	<p><b>CARTELLO 40</b>  Superato il cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° e il cane lo segue senza risedersi. Entrambi poi avanzano verso il cartello successivo</p>	M
	<p><b>CARTELLO 41</b>  Superato il cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto in automatico o su comando. Successivamente il conduttore ruota di 180° e il cane lo segue senza risedersi. Entrambi poi avanzano verso il cartello successivo</p>	M
	<p><b>CARTELLO 42</b>  In prossimità del cartello il conduttore si ferma e richiede al cane di posizionarsi seduto al fronte. Indietreggia poi di un passo e si ferma, di due passi e si ferma, di tre passi e si ferma. Ad ogni fermata il cane deve assumere la posizione di seduto al fronte. Successivamente il conduttore rimette il cane al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra</p>	S
	<p><b>CARTELLO 43</b>  Il conduttore senza fermarsi e a passo veloce invia il cane a saltare un ostacolo posto a 4 mt. dal cartello mantenendo una traiettoria di 2 mt. di distanza dal salto richiamando successivamente il cane al piede dopo il salto continuando la condotta a passo normale. La distanza dei 2 mt. può essere indicata per terra</p>	M

	<p><b>CARTELLO 44</b>  Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Lasciato il cane nella posizione di seduto resta il conduttore si allontana di corsa e dopo due/tre passi richiama il cane al fronte favorendone il posizionamento e si ferma. Successivamente il conduttore rimette il cane al piede passano indifferentemente da destra o da sinistra</p>	S
	<p><b>CARTELLO 45</b>  Il binomio in prossimità del cartello richiede al cane di assumere la posizione di terra senza passare per il seduto. Successivamente il binomio riprende la condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 46</b>  Il binomio si ferma in prossimità del cartello e il cane assumere la posizione di seduto al piede in automatico o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di seguirlo con andatura veloce la quale verrà mantenuta fino al raggiungimento del cartello 20 (andatura normale) che in questo caso verrà utilizzato non affiancato ad altri cartelli. Possono essere inserite altre stazioni prima del cartello 20</p>	M
	<p><b>CARTELLO 47</b>  Il binomio in prossimità del cartello richiede al cane di assumere la posizione di seduto in automatico o su comando. Il conduttore fa quindi un passo a destra e si ferma richiedendo al cane di eseguire un nuovo seduto al piede. Successivamente il binomio riprende la condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 48</b>  Superato il cartello il binomio effettua un passo laterale a destra e prosegue al cartello successivo</p>	M
	<p><b>CARTELLO 49</b>  In prossimità del cartello il conduttore senza fermarsi ruota a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi alla sua sinistra. Sempre in condotta avanzano quindi entrambi verso il cartello successivo nella direzione opposta di marcia.</p>	M
	<p><b>CARTELLO 50</b>  Il conduttore senza fermarsi gira a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi al piede alla sua sinistra e avanzano entrambi in condotta nella direzione opposta. Dopo aver fatto 2-3 passi il conduttore esegue nuovamente una rotazione a sinistra di 180° mentre il cane effettua un giro a destra intorno al conduttore posizionandosi al piede alla sua sinistra. Senza fermarsi avanzano quindi verso il cartello successivo</p>	M
	<p><b>CARTELLO 51</b>  Il binomio si ferma in corrispondenza del cartello e il cane assume la posizione di seduto al piede, in automatismo o su comando. Successivamente il conduttore richiede al cane di assumere prima la posizione in piedi e dopo la posizione di terra</p>	S
	<p><b>CARTELLO 52</b>  In prossimità del cartello il binomio si ferma e il cane assume la posizione di seduto al piede, in automatismo o su comando. Il binomio effettua un passo in avanti e il cane assume la posizione di in piedi, poi effettua due passi in avanti e il cane assume la posizione di seduto, poi effettua tre passi in avanti e il cane assume la posizione di terra</p>	S

	<p><b>CARTELLO 53</b></p> <p>In prossimità del cartello il conduttore mette il cane in posizione seduto al fronte poi esegue un passo all'indietro e si ferma facendo assumere al cane la posizione di in piedi, due passi all'indietro facendo assumere al cane la posizione di seduto, tre passi all'indietro facendo assumere al cane la posizione di terra. Successivamente, il conduttore rimette il cane al piede e seduto, facendolo passare indifferentemente a destra o a sinistra</p>	S
	<p><b>CARTELLO 54</b></p> <p>Il binomio si ferma in corrispondenza del cartello e il cane assume la posizione seduto al piede in automatismo o su comando. Effettuano quindi un pivot 90° a destra e il cane deve assumere la posizione in piedi, effettuano un altro pivot 90° a destra e il cane deve assumere la posizione di seduto, effettuano un altro pivot 90° a destra e il cane deve assumere la posizione terra. Questo esercizio può essere svolto utilizzando il cartello come perno oppure di fianco al cartello, a scelta del conduttore</p>	S
	<p><b>CARTELLO 55</b></p> <p>Il binomio si ferma in corrispondenza del cartello e il cane assume la posizione seduto al piede in automatismo o su comando del conduttore. Effettuano quindi un pivot 90° a sinistra e il cane assume la posizione in piedi, effettuano un altro pivot 90° a sinistra e il cane assume la posizione di seduto, viene effettuato un altro pivot 90° a sinistra e il cane assume posizione terra</p>	S
	<p><b>CARTELLO 56</b></p> <p>In prossimità del cartello in condotta il conduttore richiede al cane di fermarsi in piedi e senza esitare compie un giro intorno al cane in senso antiorario per poi riposizionarsi alla sua destra ed insieme riprendono la condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 57</b></p> <p>Questo cartello è sempre abbinato al 57A o al 57B. In prossimità del cartello in condotta il conduttore richiede al cane di fermarsi in piedi-resta e prosegue al cartello successivo posizionato a circa due-tre metri di distanza</p>	
	<p><b>CARTELLO 57A</b></p> <p>Il conduttore si ferma in prossimità del cartello e si gira di fronte al cane e lo chiama al piede. Senza farlo sedere ripartono in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 57B</b></p> <p>Il conduttore si ferma in prossimità del cartello e si gira di fronte al cane e lo chiama al piede. Dopo averlo fatto sedere in posizione al piede ripartono in condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 58</b></p> <p>Questo cartello è sempre abbinato al 58A. In prossimità del cartello in condotta il conduttore richiede al cane di fermarsi in piedi-resta e prosegue al cartello successivo posizionato a circa tre metri di distanza</p>	
	<p><b>CARTELLO 58A</b></p> <p>Il conduttore si ferma in prossimità del cartello e si gira di fronte al cane. Successivamente gli richiede di eseguire in ordine un terra e un seduto a distanza per poi richiamarlo al fronte. Rimette quindi il cane seduto al piede facendolo girare indifferentemente a destra o a sinistra</p>	S

	<p><b>CARTELLO 59</b> in prossimità del cartello senza interrompere la condotta il binomio effettua tre passi camminando all'indietro senza mai far sedere il cane e riprende poi la condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 60</b> Questo cartello è sempre abbinato al 60A o al 60B. Il binomio si ferma a circa tre-cinque mt. di fronte al salto in posizione centrale. Il conduttore si dirige quindi al cartello successivo posto dalla parte opposta del salto a circa tre-cinque mt. in posizione centrale lasciando il cane in posizione seduto- resta</p>	
	<p><b>CARTELLO 60A</b> Il conduttore in prossimità del cartello si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e senza farlo sedere ripartono insieme in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 60B</b> Il conduttore in prossimità del cartello si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e dopo averlo fatto sedere ripartono insieme in condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 61</b> Questo cartello è sempre abbinato al 61A o al 61B. Il binomio si ferma in prossimità del cartello posto a circa tre-cinque metri dal salto e a circa due mt. alla sua destra. Il conduttore si dirige quindi al cartello successivo posizionato dalla parte opposta del salto a circa tre-cinque mt. in posizione laterale lasciando il cane in posizione seduto-resta</p>	
	<p><b>CARTELLO 61A</b> Il conduttore in prossimità del cartello si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e senza farlo sedere ripartono insieme in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 61B</b> Il conduttore in prossimità del cartello si gira di fronte al cane e lo invita a saltare l'ostacolo per poi farlo posizionare seduto al fronte. Successivamente lo posiziona al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e dopo averlo fatto sedere ripartono insieme in condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 62</b> Superato il cartello il binomio gira di 90° a destra. Dopo aver fatto uno-due passi il conduttore richiede al cane di eseguire un terra in marcia e riprendono poi insieme la condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 63</b> In prossimità del cartello il binomio gira di 90° a sinistra. Dopo aver fatto uno-due passi il conduttore richiede al cane di eseguire un terra in marcia e riprendono poi insieme la condotta</p>	M

	<p><b>CARTELLO 64</b> Questo cartello è sempre abbinato al 64A o al 64B. Indica al conduttore di fermarsi e lasciare il cane nella posizione seduto resta e di dirigersi al cartello successivo posto a cinque-sei mt. per proseguire l'esercizio</p>	
	<p><b>CARTELLO 64A</b> In prossimità del cartello il conduttore si gira di fronte al cane e lo chiama verso di se. Quando questo si trova a circa metà strada gli richiede di mettersi a terra e successivamente lo posiziona seduto al fronte. Da questa posizione lo rimette al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e senza farlo sedere ripartono insieme in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 64B</b> In prossimità del cartello il conduttore si gira di fronte al cane e lo chiama verso di se. Quando questo si trova a circa metà strada gli richiede di mettersi a terra e successivamente lo posiziona seduto al fronte. Da questa posizione lo rimette al piede passando indifferentemente da destra o da sinistra e dopo averlo fatto sedere ripartono insieme in condotta</p>	S
	<p><b>CARTELLO 65</b> Durante la condotta il conduttore senza fermarsi chiede al cane di assumere la posizione di seduto. Dopo circa 3-4 passi richiama il cane al piede e proseguono insieme in condotta</p>	M
	<p><b>CARTELLO 66</b> Durante la condotta il conduttore senza fermarsi chiede al cane di assumere la posizione di terra. Dopo circa 3-4 passi richiama il cane al piede e proseguono insieme in condotta</p>	M

La Commissione Nazionale di Rally Obedience e il Direttore Tecnico Nazionale, in accordo con i Consiglieri degli Atleti e dei Tecnici, si riservano il diritto di apportare modifiche, annualmente, al presente Regolamento.

### 13 - NORME ANTIDOPING

Sia i conduttori che i cani partecipanti alle manifestazioni potranno essere sottoposti, a cura del Comitato Organizzatore, ai controlli antidoping, finalizzati a reprimere il fenomeno del doping.